

TopSent

Hra smyslů a reflexů

SentoSphere, 133

- Pro 3 až 6 hráčů
- Doporučený věk od 6 let
- Cíl hry: Nasbírejte co nejvíce karet, díky tomu, že poznáte správnou vůni ovoce.

PŘÍPRAVA HRY

- Připevněte uzávěry na spodní část difuzérů, abyste skryly název ovoce, a poté je umístěte v jakémkoli pořadí na herní stůl.
- Rozdělte karty mezi hráče tak, aby všichni měli stejný počet v ruce lícem dolů. Zbývající karty vraťte zpět do krabice.
- Hráči by měli být v kruhu v dosahu kostky.
- Použijte zápalky k evidenci trestných bodů.

PRINCIP HRY

Hra se skládá z několika kol. Pro každé kolo musí hráč rozpoznat ovocnou vůni a spočítat, kolikrát se příslušné ovoce objeví na kartách.

HRACÍ KOLO

Každý hráč si přivoní k difuzéru a pošle ho dalšímu hráči, aniž by prozradil vůni. Poté se hodí kostkou, aby se určil počet, kolikrát by se příslušné ovoce mělo na kartách objevit. Kostka ukazuje čísla 1 až 6. Ovoce představující vůni by se neměly počítat více než šestkrát, než se poklepe na hromádku.

- 1) Nejmladší hráč položí svou první kartu na stůl, druhý hráč provede totéž. Tento balíček karet je „hromádka“. Když jsou karty umístěny na stůl, hráči sečtou, kolikrát se tam správné ovoce podle nich objevilo. Ovoce je znázorněno 1 až 3krát na každé kartě a v různých velikostech. Hráči musí být velmi pozorní a počítat ovoce při hraní karet. Musíte poklepat na karty, jakmile číslo (znázorněné na kostce) ze žádaného ovoce, například jahody, je dosaženo nebo překročeno.

- 2) Když se ovoce, které jste čichem určili, objeví na kartách tolikrát, kolikrát ukazuje kostka, poklepejte na karty!
 - Pokud ovoce bylo rozpoznáno a počet kolikrát se objevilo na kartách odpovídá číslu na kostce, vyhrává první hráč, který poklepal na hromádku karet. Pokud si hráč, který poklepal na karty, vůni špatně vyložil, dostane jeden trestný bod (zápalka). Je vyloučen až do konce kola.
 - Pokud hráč podváděl, je vyloučen do konce kola.
 - Pokud několik hráčů poklepal na karty současně:
Vyhrává pouze hráč s rukou na kartách, pokud ovoce bylo rozpoznáno a počet kolikrát se objevilo na kartách, odpovídá číslu na kostce. Pokud dva hráči poklepu na karty současně, rozdělí si hromádku a sdílejí ji (pokud je lichý počet karet, jedna je odložena stranou).
- 3) Když hráč vyhraje hromádku, kolo končí. Tento hráč zahajuje nové kolo výběrem difuzéru, hodí kostkou a otočí svoji první kartu, která je první z jiné hromádky.

KONEC HRY

Vítězem je hráč s největším počtem karet a ostatní nemají žádnou.

Hráč je vyloučen, když už nemá žádné karty nebo když získal tři trestné body.

TIPY

- Během kola se difuzér umístí na jednu stranu, aby se ověřila odpověď. Na konci kola je difuzér přesunut k ostatním.
- Difuzéry je třeba pouze očichat a nelízat, děti by si je neměly dávat do úst. Pro určení vůně z difuzéru by měla být dodržena vzdálenost asi 1 centimetr od nosu.
- Aby nedošlo ke zničení vůní, nemíchejte uzávěry kapslí a udržujte je uklizené.
- Uložte hru mimo zdroje tepla nebo slunečního záření.
- Tato hra při správném skladování vydrží déle než 3 roky.